

Noviembre 03 de 2017

LA UCEVA PARTICIPA DEL III CONGRESO ANDINO EN COMPUTACIÓN, INFORMÁTICA Y EDUCACIÓN

Dentro de los procesos de investigación de la Institución y con el ánimo de fortalecer los grupos de investigación, **GIGAE3D**, la Uceva participa en el “**III Congreso Andino en Computación, Informática y Educación**” que se lleva a cabo en San Juan de Pasto, Nariño del 1 al 3 de noviembre de 2017, con presencia del docente de la Facultad de Ingeniería, Magíster Edgar de Jesús Sandoval Arboleda, quien ha presentado la ponencia del Proyecto de Investigación “**Comprensión de la Lógica Algorítmica Mediante la Programación de Bloques**”, cuyo objetivo principal de este trabajo es medir el impacto de la PB “Scratch” en la comprensión de la lógica algorítmica de los estudiantes del primer semestre del programa de Ingenierías de Sistemas de la Unidad Central del Valle del Cauca.



El Congreso se desarrolló en dos fases metodológicas, en la primera se aplicó la matriz de evaluación de competencias del “saber hacer” y el “hacer”, mediante talleres aplicados por el profesor para medir los niveles de logro en la aplicación y uso de los lenguajes de programación “CodeBlocks” y “PB Scratch” y en la segunda fase, se diseñó y aplicó una matriz de evaluación que combina el enfoque de competencias y la herramienta para establecer objetivos de aprendizaje conocida como “Taxonomía de Bloom”. En la aplicación de las dos fases se evidenciaron resultados de impacto significativo con el uso y la aplicación de “PB Scratch”.