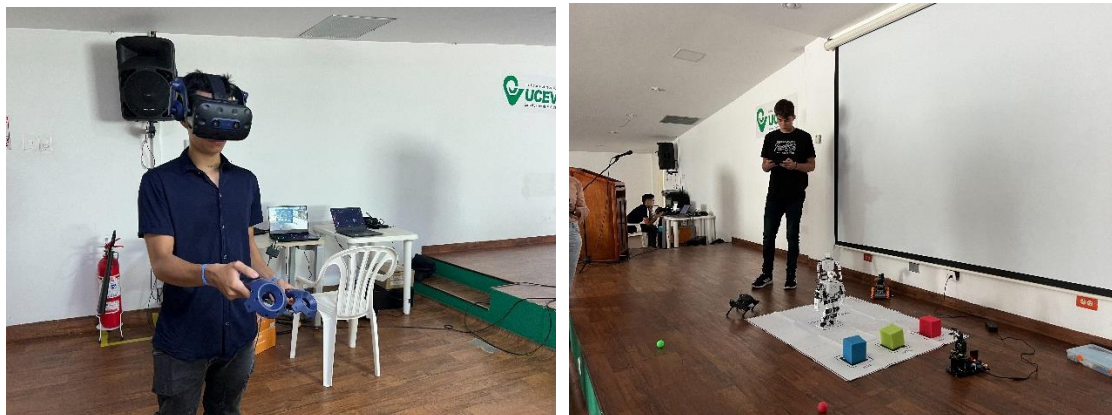


LA UCEVA A LA VANGUARDIA DE LA EDUCACIÓN CON EL AULA STEAM



Siguiendo el lineamiento del Proyecto Educativo Institucional en la UCEVA, se avanza en la implementación de una Aula Steam, la cual hace parte del proceso de transformación digital e innovación educativa que se viene desarrollando en los últimos tres años. El término Steam es el acrónimo de los términos en inglés science, technology, engineering, art y mathematics

Esta aula STEAM, se enfocará en la enseñanza y desarrollo de las áreas de ciencias, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas. “Aquí tenemos un fin muy específico, y es el de ayudar a los estudiantes a romper las barreras tecnológicas y por medio de un equipo de docentes especializado en el desarrollo de la industria 4.0, se pretende integrar a todos los programas académicos, grupos de investigación, semilleros y generar ideas creativas con soluciones tecnológicas basadas en sus necesidades cotidianas”, explicó el rector Juan Carlos Urriago Fontal, quien le ha apostado a que desde la Institución surjan proyectos que generen industria y startup's.

La creación de esta aula es un reflejo del compromiso institucional con la educación y el desarrollo de habilidades esenciales para los futuros egresados Ucevistas, ya que proporciona a los estudiantes un entorno inmersivo y práctico, que les permite aplicar lo aprendido y fortalecer sus habilidades en una amplia variedad de proyectos y soluciones a problemas, además de desarrollar su creatividad, habilidades técnicas y capacidad de pensamiento crítico, implementando la robótica, la inteligencia artificial, el metaverso, las ciencias de datos, entre otros.